

## JOGO INTERATIVO NO DIÁLOGO SOBRE MUDANÇAS CLIMÁTICAS

Carolina de Farias Brandão<sup>1\*</sup>; Bárbara Morais dos Santos<sup>1</sup>; Fabrício Lopes dos Santos<sup>1</sup>; Jasmyn Tognere<sup>1</sup>; Júlia Sacramento Barbosa<sup>1</sup>; Juliana Silveiras Andreino<sup>1</sup>; Marielce de Cássia Ribeiro Tosta<sup>1</sup>

(1) Universidade Federal do Espírito Santo - UFES. \*e-mail para correspondência: carolinafb01@gmail.com.

Mudança climática é o conjunto de alterações nas condições do clima da Terra pelo acúmulo de seis tipos de gases, sendo os dois principais o dióxido de carbono (CO<sub>2</sub>) e metano (CH<sub>4</sub>) emitidos em quantidade excessiva desde a Revolução Industrial. Um dos maiores desafios do nosso tempo, seus impactos afetam desde a produção de alimentos até o aumento do nível do mar. Assim sendo, de modo a minimizar este problema, a Climate Interactive (<https://www.climateinteractive.org/>) desenvolveu o "World Climate", um jogo interativo onde os participantes devem compreender os principais *insights* trazidos pelo *Climate Rapid Overview and Decision Support (C-ROADS)* de forma a tomar decisões sobre o futuro comum. No segundo semestre de 2019, foi realizado um Workshop de Sensibilização de Mudanças Climáticas pelo facilitador Dr<sup>o</sup> Eduardo Fracassi, em parceria com a professora Dr<sup>a</sup> Gisele Chaves e o grupo PET ProdBio no Centro Universitário Norte do Espírito Santo (CEUNES). Dada a importância do tema, o objetivo deste resumo foi apresentar os resultados encontrados mediante participação dos discentes nas sessões realizadas quanto aos impactos climáticos e as necessidades de ações e medidas na perspectiva de minimizá-los. O evento ocorreu em três sessões que aconteceram por 4 horas nos dias 15 e 16 de agosto, tendo como participantes os alunos da graduação. Inicialmente foram apresentadas as regras e a metodologia do jogo. Logo após, a separação dos participantes em delegações, sendo elas: União Europeia, Estados Unidos da América, Índia, China e Países em Desenvolvimento, iniciando as realizações das rodadas de negociações, simulando uma Conferência das Partes, (COP) para tomadas de decisões pelos países sobre as melhores alternativas para cada representante e para o mundo. No decorrer de cada rodada foram simulados os impactos de cada proposta no simulador C-Roads. As principais conclusões foram a importância das questões financeiras nas decisões políticas tomadas pelos países e os seus impactos sobre o objetivo final da sessão que era alcançar um acordo internacional que mantivesse o aumento da temperatura global igual ou inferior a 2°C. Ao final das sessões, os participantes puderam expressar seus sentimentos sobre a experiência, onde muitos alegaram medo e preocupação diante dos cenários apontados. Sendo assim, o jogo se mostrou satisfatório na percepção sobre questões políticas e o posicionamento dos países nas rodadas interferem acerca do tema e na conscientização sobre necessidade de redução da emissão dos gases do efeito estufa de modo a estabilizar o aquecimento global da terra.

Palavras-chave: PET. Divulgação Científica. Mudanças Climáticas. Educação Ambiental. C-roads.